

SIVISTYSLAUTAKUNNAN TALOUSARVIO VUODELLE 2022

Sivltk 16.11.2021 § 17 Valmistelija sivistysjohtaja Eeva Päiviö, puh. 040 150 5230

Talousarvion laadintaa varten annettavista ohjeista ja perusteista päättää kunnanhallitus. Viranhaltijat ovat laatineet sivistyslautakunnan alaisten yksiköiden talousarviot ja tavoitetekstit vuodelle 2022. Toholammin kunnan hallintosäännön 13 §:n mukaan osastopäällikkö (sivistysosastolla sivistysjohtaja) tekee osaston talousarvioesityksen.

Kunnanvaltuusto hyväksyy talousarviossa toimielimelle tehtäväkohtaiset ja hankekohtaiset toimintatavoitteet, määrärahat ja tuloarviot. Talousarvion sitovuustasosta määrätään samassa yhteydessä. Kunnanvaltuuston talousarviokäsittely tapahtuu joulukuussa 2021.

Talousarvion laadintaperusteena on valtuuston hyväksymä kuntastrategia. Kuntastrategiasta johdetaan talousarvion eri osastoille toiminnalliset ja taloudelliset tavoitteet. Päätöksentekohetkellä voimassa olevan Toholammin kunnan strategian painopisteet ovat

- hyvinvoiva kuntalainen
- viihtyisä asuminen
- aktiivinen elinkeinotoiminta
- tasapainoinen talous
- palveleva kunta.

Osastopäällikkö hyväksyy viranhaltijapäätöksenä osastoaan koskevan talousarvion käyttösuunnitelman talousarviovuoden tammikuun loppuun mennessä ja tuo tiedoksi kunnanhallitukselle.

Toimielinten talousarvioehdotukset esitetään osastoittain toimintatuotot ja –kulut (ulkoiset ja sisäiset) sekä toimintakate -muodossa.

Sivistysosaston talousarvioesitys on lähetetty lautakunnan jäsenille sähköisenä versiona.

Sivistysjohtaja: Sivistyslautakunta tutustuu sivistysosaston talousarvioesitykseen ja päättää lähettää talousarvion jatkokäsittelyyn kunnanvaltuuston hyväksyttäväksi.

Varhaiskasvatuksen johtaja Terhi Kleemola, kirjastonjohtaja Satu Kinnari ja liikunta- ja nuorisosihteeri Timo Hakala toimivat asiantuntijoina tämän asian käsittelyn aikana.

Päätös: Päätösehdotus hyväksyttiin yksimielisesti.

Varhaiskasvatuksen johtaja Terhi Kleemola ja kirjastonjohtaja Satu Kinnari poistuivat kokouksesta asian käsittelyn jälkeen klo 17.56.
